

TASK FRAME

<p>YOUNG WORLD VOLUME</p> <p>YW 3</p>	<p>TASK TOPIC</p> <p>Fascinating animals</p>	<p>UNIT</p> <p>Unit 4</p>
	<p>PRE-TASK</p> <p>Die Sch betrachten verschiedene Werbungen und versuchen herauszufinden, warum man ausgerechnet, diese Tiere dafür verwendet hat. Zum Beispiel: Ein Auto wird mit einem Pferd verglichen, weil es gleich stark sein sollte → Werbung für das Auto.</p>	<p>LANGUAGE SUPPORT</p> <p>Spezieller Wortschatz als individuelle Lernwörter</p>
<p>TASK INSTRUCTION</p> <p>Die SuS erhalten in Gruppen ein spezielles Tier und recherchieren im Internet darüber. Mit diesem Tier gestalten sie ein Werbeplakat, (am Computer) das für einen Gegenstand wirbt.</p>	<p>OUTCOME</p> <p>Die SuS präsentieren ihre Werbeplakat und erklären warum ihr Tier zu dem Werbegegenstand passt.</p>	<p>PRESENTATION FORM</p> <p>Werbeplakat ausgedruckt</p>
<p>LANGUAGE FOCUS</p>		<p>MATERIALS NEEDED</p> <p>Computer, Broschüre</p>

AUTHORS:

Benita Zekaj